

ROCHE MAGYARORSZÁG KFT.
„SUPER INSTANT! NYEREMÉNYJÁTÉK”
ELNEVEZÉSŰ VETÉLKEDŐ
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

„SUPER INSTANT!” elnevezésű vetélkedő (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a **ROCHE MAGYARORSZÁG Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 1112 Budapest, Balatoni út 2/A; Cg. 13-09-088822) (továbbiakban: „Szervező”).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban kizárólag azon állandó, nyilvántartott magyarországi lakóhellyel rendelkező, 18. életévét betöltött, devizabelföldi, az illetékes magyar hatóság által kiadott érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, magyar állampolgár, a 2.5 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki a Játék 4. pontban meghatározott időtartama alatt a <https://www.vercukormeres.hu/Accu-Chek-super-instant> domain alatti weboldalon (a továbbiakban: „Honlap”) található játékban regisztrál, megadja az emailcímét és a játék használatához szükséges profil jelszavát, majd (a továbbiakban: „Pályázat”), és ezzel egyúttal elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: „Játékszabályzat”) leírt valamennyi feltételt.
- 2.2 A Játékosok kizárólag a saját adataikkal vehetnek részt a Játékban. A Játékos a Játék időtartama alatt egy Pályázatot jogosult beküldeni, a sorsolásban egy regisztrációval tud részt venni. A Játékkal kapcsolatos, Játékos használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező mindennemű felelősséget kizár.
- 2.3 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.4 A Pályázatot a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.5 A Játékból ki vannak zárva a Roche Magyarország Kft., valamint a Popart Reklámügynökség Kft. alkalmazottai és ezen személyek Polgári törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott fogalom szerinti közeli hozzátartozói, akik a következő személyek: a házastárs, az egyenes-ágbeli rokon, az örökbefogadott, a mostoha- és a nevelt gyermek, az örökbefogadó-, a mostoha- és a nevelőszülő és a testvér.

3. A JÁTÉK LEÍRÁSA

A Játékos a 2.1. pontban leírtak szerinti elérését követően a weboldalra jut. A játék során a feladat, hogy a játék karakterének: „Szuper Instantnak” minél több egészséges ételt formázó ikont gyűjtsünk be valamint elkerüljük a kalóriadús ételeket formázókat.

A játék működése: 3 irányban mozog a Játékos a pályán: Jobbra-balra haladás mellett a játékosnak csak az ugrásra kell figyelnie. Mobil esetében a képernyő jobb oldali részére nyomva jobbra indul, bal oldali részre nyomva balra fordul, középre nyomva pedig ugrik a vércukormérő. Kattintásra/ tap ra a figura

ugrik, amely ugrással akadályt tud kikerülni, pontot tud gyűjteni/veszíteni, kérdést tartalmazó mezőt tud elérni. Az ugrás hossza és magassága minden esetben adott. Az akadályok mozognak.

Fix 2 perc/pálya játékidő áll rendelkezésre. Fix pályahosszon zajlik a játék.

Minden játékosnak 3 élete van. Feladat: ez idő alatt minél több pontot szerezni!

Pontgyűjtés: gyümölcs gyűjtéssel: 1, 2 vagy 3 pont gyűjthető (kalóriatartalomtól függően)

kérdés helyes megválaszolásával: 4, 5 vagy 6 pont gyűjthető (kérdés nehézségi fokától függően)

Pontvesztés: kalóriadús étel akadályba ütközéskor: 1, 2 vagy 3 pont veszíthető (kalóriatartalomtól függően) kérdésre adott rossz válasz esetén: 4, 5 vagy 6 pont veszíthető (kérdés nehézségi fokától függően)

Élet vesztes: amikor a vércukormérő „falnak ütközik”, szakadékba esik vagy egyéb fix elemeknek ütközik (virág, jégkristály, kaktusz stb.)

A játék időtartama:

A Játék **2021. december 1. – 2022. február 28.-ig** tart. A Játék kezdete előtt és befejezését követően beküldött Pályázatok a Játékban nem vesznek részt.

4. A JÁTÉK MENETE, NYEREMÉNYEK, SORSOLÁS

4.1 Azon Játékosok között, akik a játék időtartama alatt regisztrálnak a játékba, a Szervező havonta, a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével kisorsol összesen 1 (egy) darab Accu-Chek ajándécsomagot.

4.2 Az 5.1 pontban írt Nyeremények sorsolásainak időpontjai:

1. periódus: **2021. december 1. napján 00 óra 00 perctől 2021. december 31. napján 23 óra 59 percig**
2. periódus: **2022. január 1. napján 00 óra 00 perctől 2022. január 31. napján 23 óra 59 percig**
3. periódus: **2022. február 1. napján 00 óra 00 perctől 2022. február 28. napján 23 óra 59 percig**

a. A sorsolást a www.random.org, véletlenszerűség elvén alapuló programjával végzik. Helyszíne a Lebonyolító telephelye (2013 Pomáz, Ipartelep utca 2988/30.) A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak. A sorsolás nem nyilvános.

b. A Szervező a 4.1 pontban részletezett sorsoláson összesen 3 darab tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertesek abban az esetben válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben a nyertes nem működik együtt a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval, vagy a Nyereményt nem veszi át, vagy bármely más okból a Játékból kizárásra kerül.

4. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTVÉTELE

a. A Lebonyolító a sorsolás időpontját követő 3 (három) munkanapon belül a regisztrációkor megadott emailcímen értesíti a Nyerteset. A nyerteseknek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) napon belül kötelesek a Lebonyolító részére elküldeni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait (teljes név, postacím, telefonszám). Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítésre semmilyen formában nem reagál, úgy a nyertes Játékos kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. A Nyereményt Lebonyolító postai úton vagy futárszolgálat segítségével juttatja el a Nyerteshez, az előtte Nyertessel egyeztetett postázási címre. A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a bármely okból elvárható határidőben át nem vett Nyereményről a sorrendben következő tartaléknyertest értesítse.

- b. A Szervező kizárhatja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Játékosja nem valós, hiányos vagy téves, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek.

5. ADATVÉDELEM, VEGYES RENDELKEZÉSEK

- a. A Játékos a Pályázat elküldésével kifejezetten és önkéntesen hozzájárul ahhoz, hogy az általa a Játékosján megadott személyes adatokat a Szervező és megbízott adatfeldolgozója kizárólag a Játék lebonyolítása, valamint a nyeremény átadása céljából felhasználja és kezelje a Játék lebonyolításának, valamint a Nyeremény kézbesítésének időtartamáig. Az adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő, feldolgozását a Szervező megbízásából a Popart Reklámügynökség Kft. (2013 Pomáz, Ipartelep utca 2988/30.), és a GLS General Logistics Systems Hungary Csomag-Logisztikai Kft. (2351 Alsónémedi, GLS Európa u. 2.), továbbá a Randomness and Integrity Services Ltd. (www.random.org; Ireland, D02 N767, Dublin 2, 8 Dawson Street, Premier Business Centres) végzik, mint adatfeldolgozók. A Szervező más részére nem továbbítja a megadott személyes adatokat.
- b. A Játékosok Pályázatuk elküldésével tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:
- nyertesség esetén a Facebook Játékosjukban megadott nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza Facebook oldalán;
 - valamint nyertesség esetén Játékos köteles megadni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatokat: teljes név, postacím, telefonszám, mely adatokat Szervező és Lebonyolító csak a Nyeremény kézbesítésének megvalósulásáig kezel és tárol. Az adatok ezután törlésre kerülnek.
- c. A Játékosnak a személyes adatainak kezeléséhez való hozzájárulását bármely időpontban joga van visszavonni, amely azonban nem érinti a visszavonás előtt végrehajtott adatkezelés jogszerűségét. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha adatai törlését kéri és/vagy az adatkezeléshez való hozzájárulását visszavonja a Játék lezárása, vagy a nyeremény átadása előtt. A Játékosnak joga van továbbá kérelmezni a Szervezőtől a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, törlését, vagy kezelésének korlátozását, valamint tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen. Az Adatkezelő ezúton tájékoztatja a Játékost, hogy az érintetti jogok tartalmáról részletesebb tájékoztatást a www.vercukormeres.hu oldalon elérhető Adatkezelési Tájékoztató fül alatt érhet el.
- d. Az adatkezeléshez való hozzájárulás visszavonását és a személyes adatok törlését vagy módosítását az alábbi elérhetőségeken lehet kérni:
- i. e-mail útján a hungary.diabetes@roche.com címen, továbbá
 - ii. postai úton a Roche (Magyarország) Kft.. székhelyére címzett levéllel: 1112 Budapest, Balatoni út 2/A
- e. A Szervező a Játékosok kérelmeire indokolatlan késedelem nélkül, de legkésőbb a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül válaszol, és ha a Játékos, mint érintett bármely kérelmének nem tesz eleget, indokolnia kell döntését. Az érintettek jogosultak a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c, telefon: +36 (1) 391-1400, fax: +36 (1) 391-1410, email: ugyfelszolgalat@naih.hu, honlap: www.naih.hu) panaszt benyújtani.

6. FELELŐSSÉG

- a. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható,

ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályt indokolt esetben bármikor megváltoztathassa. A jelen játékszabályzatot és annak esetleges módosításairól emailen tájékoztatja a korábban regisztrált Játékosokat.

Budapest, 2021.11.20.

Roche Magyarország Kft.
Szervező